Faça uma função que converta coordenadas polares para cartesianas. O programa principal deve apenas ler e imprimir, a conversão deve ser realizada por uma função sabendo que x = r\*cos(a) e y = r\*sin(a).

O problema deve utilizar a struct a seguir:

typedef struct {

float x;

float y;

float r;

float a;

} ponto;

**Input Format**

A entrada contem um ponto em coordenada polar, composto por raio (r) e argumento (a) em radianos.

**Constraints**

.

**Output Format**

Imprima o ponto lido em coordenada cartesiana, composto por x e y.

**Sample Input 0**

2

3

**Sample Output 0**

-2.0

0.3